Relatório de produção – Vinicius Gonçalves de Almeida – RA00277916 – JOGMA3

Participei da criação da Narrativa, desenvolvimento e criação do Level Design (planta baixa), da criação do mundo e da criação do personagem.

Fui um dos dois modeladores encarregados da modelagem nesse projeto, junto com o Matheus Celeste. Os outros 2 modeladores ficaram com a texturização.

Eu modelei os seguintes assets:

* Armário
* Banheira
* Bule
* Cadeira
* Cadeira quebrada
* Cama
* Garfo e faca
* Janela com barricadas
* Mesa elíptica
* Pratos quebrados e inteiros
* Privada
* Tapete retangular
* Tapete elíptico
* 3 estilos de vasos

E fiz a textura do chão do banheiro.

Por conta dos problemas com o Github não lembro a data de criação de todos os assets.