Relatório de produção – Vinicius Gonçalves de Almeida – RA00277916 – JOGMA3

Quarta-feira, 19/05 e Quinta-feira 20/05: Participei da criação da Narrativa, desenvolvimento e criação do Level Design (planta baixa), da criação do mundo e da criação do personagem.

Quarta-feira, 27/05 modelei a banheira e a privada que usaremos na banheira da casa.

Coloquei o .fbx na pasta do github.

Quinta-feira dia 03/06 foi feita a lista da assets que precisaríamos modelar, modelei 3 estilos de vazos, que servirão para compor o cenário.

Terça-feira dia 08/06 modelei uma janela com barricadas que usaremos em um quarto da casa.